

# TECNOLOGÍA EDUCATIVA



Autor

John PLASSARD

02.02.2023

Ginebra - CH

Society

Digital

New Technologies

Weekly Insights

¿Podría “Ed Tech” ser una de las industrias que resiste bien las turbulencias financieras locales y globales y, por lo tanto, ser un tema a seguir de cerca? John Plassard lo cree así y ofrece su punto de vista sobre este tema de actualidad.

\*\*\*

Buenos días y bienvenidos a Weekly Insights con John Plassard. A la luz de una posible recesión económica global, muchos inversionistas actualmente están tratando de establecer dónde invertir su tiempo y habilidades y buscan activamente industrias a prueba de recesión. Aunque no existen industrias a prueba de recesión, hay algunas que son más resistentes y tienen una gran demanda, independientemente de las turbulencias financieras locales o globales. La tecnología educativa podría ser una de ellas. Pero, ¿qué es la tecnología educativa?

La Tecnología Educativa es el campo de estudio que investiga el proceso de analizar, diseñar, desarrollar, implementar y evaluar el entorno educativo, los materiales de aprendizaje, los estudiantes y el proceso de aprendizaje para mejorar la enseñanza y el aprendizaje. Debido a los cierres y la capacidad reducida de los salones de clase durante la pandemia, muchas instituciones educativas y empresas se vieron obligadas a adoptar nuevas formas de ofrecer programas educativos y de aprendizaje, lo que aumentó el atractivo de edtech.

El valor del mercado global de edtech en 2021 fue de \$106,46 mil millones, y es solo el comienzo. De 2022 a 2030, se espera que este mercado crezca anualmente un 16,5% y se espera que se expanda 2,5 veces de 2019 a 2025, hasta \$404 mil millones en 2025. La cantidad de unicornios edtech está aumentando a gran velocidad. En los últimos dos años, su número casi se duplicó. A partir del 29 de julio de 2022, había 36 unicornios edtech en todo el mundo. Juntos, han recaudado más de \$30 mil millones durante la última década. El valor de mercado total de estas empresas ha alcanzado los 105.000 millones de dólares. Hay ocho unicornios edtech en China, 16 en EE.UU. y siete en India.

Finalmente, incluso si edtech es el futuro de la educación, edtech está evolucionando. La gente ahora habla sobre el aprendizaje inmersivo habilitado por la tecnología. La realidad extendida (XR) es un término amplio para la realidad aumentada, la realidad virtual o la combinación de tecnología relacionada con el entorno real. Y es una de las mayores tendencias de edtech que está ocurriendo en este momento. Las búsquedas en Google de “realidad extendida” aumentaron un 850% en 5 años. Por favor, no dude en pedirnos más detalles.

Muchas gracias. Que tenga una gran semana, manténgase a salvo y siga ganando.

### [Información importante](#)

*Por favor no dude en comunicarse con su persona de confianza en Mirabaud o [contáctenos aquí](#) si este tema es de su interés. Junto a nuestros dedicados especialistas estaremos encantados de evaluar sus necesidades personales y discutir posibles soluciones de inversión adaptadas a su situación.*

